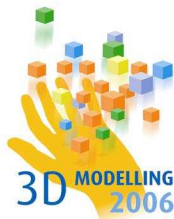
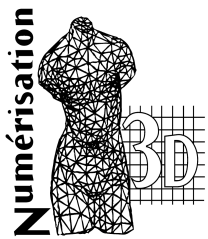


HARBOUR-CONFERENCES

ACTES DISPONIBLES DES CONGRES 3D MODELING ORGANISES PAR HARBOUR CONFERENCES



NUMERISATION 3D HUMAN MODELING

Salon et congrès sur le design et la digitalisation, la création industrielle et artistique

L'information sur :
www.numerisation3d.com

3D MODELING 2004 NUMERISATION3D : Traitement des données ; Systèmes et procédures pour la numérisation 3D ; Modélisation 3D avancée ; Etudes de cas et applications / 3D HUMAN : Point sur la collecte des données et l'utilisation des images 3D ; Modélisation biomécanique : La dynamique et la modélisation des organes internes ; Numériser le corps humain en entier ou en partie ; Analyse et imagerie cranio-faciale

3D MODELING 2003 NUMERISATION 3D : Capteurs et technologies ; rétro-conception ; Mesure et comparaison modèle CAO ; Etudes de cas et expériences : 3D HUMAN / 3D MEDICAL: Acquisition des données ; Imagerie interventionnelle et intervention virtuelle ; Application chirurgicale ; Ingénierie biomédicale

NUMERISATION 3D - HUMAN MODELING 2002

NUMERISATION 3D : Capteurs et traitement des données / De la digitalisation aux applications / Tomographie Industrielle / Les tendances dans le traitement des données.

HUMAN MODELING : Acquisition 3D / Techniques de modélisation 3D / Analyse 3D et Applications / Applications médicales.

NUMERISATION 3D - HUMAN MODELING 2001

NUMERISATION 3D : Scanner en 3D / Reconstruire un modèle CAO / Intégrer le design dans le cycle de développement du produit / Maquette numérique / Le point sur les modèles 3D / Contrôle géométrique automatisé

HUMAN MODELING : Systèmes d'acquisition visage et corps entier / Capture du mouvement / Des systèmes bon marché pour un marché de masse / Le point sur les applications : anthropométrie ; design produit, biométrie, animation, médical, vestimentaire, sécurité ...

NUMERISATION 3D - SCANNING 2000

NUMERISATION 3D : Les capteurs de Numérisation 3D - Etat de l'art / Le champ des applications / Les logiciels d'exploitation de données 3D / Mesure et contrôle

HUMAN MODELING ET 3D COM : Saisie et traitement numérique du corps humain / Le champ des applications / Bases de données internationales d'imageries humaine et commerce électronique / Communication efficace en 3D sur internet / Animation

NUMERISATION 3D 99 Capteurs et applications / Les techniques d'acquisition / Intégration dans le cycle de production / Maillage et modélisation / Applications industrielles

NUMERISATION 3D - HUMAN MODELING 98 Les capteurs 3D de la numérisation 3D / Les applications industrielles / Reconstructions de modèles 3D / Human Modeling

NUMERISATION 3D - HUMAN MODELING 97 Nuage de points et CAO / Applications industrielles / Applications artistiques, multimédia et biomédicales / Capteurs de pression et de trajectoires / Représentations bio mécaniques

NUMERISATION 3D 96 Principes physiques et capteurs / Solutions intégrées / Nuages de points et modèle CAO / Applications industrielles / Applications médicales / Applications artistiques